

DESPERADOS



Bandité (pokud se odváží odhalit svoji identitu nebo je již známa) dobírají v 1. fázi tahu tři karty. Mohou též použít kartu *Vedle* místo karty *Pivo*.

DOUCH BADAŽAN



Kterýkoli z hráčů, kromě Šerifa, může na začátku svého tahu odhodit 2 karty z ruky a získat za ně život. Teprve potom pokračuje 1. fázi tj. dobírá karty z lízačích balíčků.

DOUCH MRTVÉHO ŠERIFA



Mrtvé postavy se vrací do hry na dobu platnosti této karty. Líznou si jednu kartu a mají právo jakékoli vyložené karty před ostatními hráči přemístit jinému hráči v rámci pravidel. Žádnou si nesmí ponechat ani odhodit. Líznutou kartu použijí obvyklým způsobem, ovšem nikdy proti šerifovi. Na konci tahu nesmí mít žádnou kartu v ruce.

ELDORADO



Každý hráč si v 1. fázi svého tahu lízne první kartu z ruky hráče po levé ruce. Druhou dobere normálně z lízačích balíčků. Pak jednu svoji kartu dle svého výběru předá hráči po pravé ruce a pokračuje fází 2.

ODVÁŽNÁ VÝZVA



Hráč na kterého je zahrána karta **BANG!** se musí bránit líznutím karty z balíčku (nesmí použít kartu **VEDLE**, ani jinou podobnou kartu). Je-li její hodnota nižší ztrácí život. Je-li její hodnota stejná nebo vyšší, má stejný efekt jako karta **VEDLE**. Je-li její hodnota stejná nebo vyšší i stejné barvy, má na hráče který vystřelil účinek jako karta **BANG!**

WINIFRED



Šerif a všechny ženské postavy ve hře si mohou pokaždé ve 2. fázi svého tahu přidat život.

ZBLUDILÁ KULKA



Hráči při svém tahu vždy ukáží první líznutou kartu. Je-li piková, pak její hodnota určí, který hráč ve směru hry ztrácí jeden život (nemůže použít kartu *Vedle*, ani jinou kartu). Počítá se vždy až od hráče, který kartu s touto hodnotou líznul. Hodnoty J, Q, K, A se počítají za 10.

ZBĚSILÁ JÍZDA

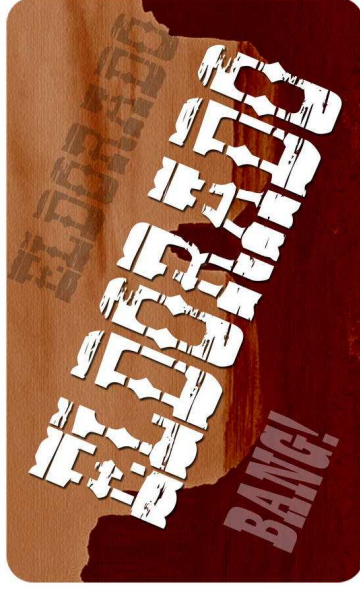
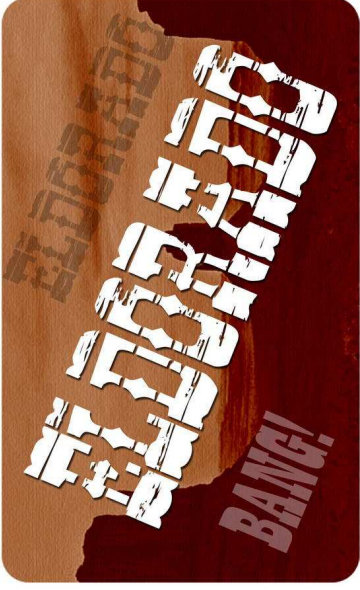
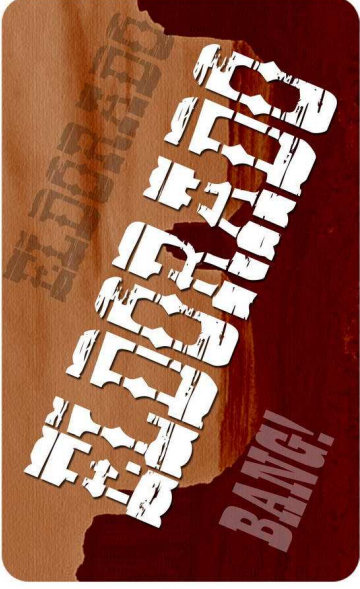
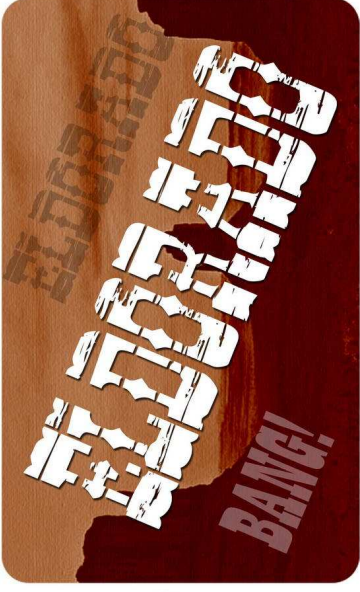


Hra pokračuje na přeskáčku ob jednoho hráče. První hráč hraje obvyklým způsobem. Druhý hráč pouze lízne kartu, kterou ihned odhodí. Může-li touto kartou zrušit kartu **ELDORADO**, pokračuje ve hře. Pokud ne, hraje další hráč stejně jako první a tak stále dál... Hráči, kteří byli tzv. přeskočeni se mohou obvyklým způsobem bránit kartám **BANG!** i využívat vyložených karet. Nehraje se, zbývají-li pouze dva hráči.

DOŽIVOTÍ



Šerif může použít tuto kartu stejným způsobem jako kartu *Vězení* na jakéhokoli hráče. Hráč se dostane z tohoto vězení až sám nebo někdo jiný zruší tuto kartu **ELDORADO**.



ZLODĚJ KONÍ



Všichni hráči, kteří mají vyložené karty Mustang, Appaloosa, Silver a Skryš, nemohou tyto karty používat. Hráč, který první zruší tuto kartu **ELDORADO**, výše uvedené karty odebere všem ostatním, jednu z nich si ponechá a ostatní odhodí.

NÁČELNÍK STUŽŮ



Kdo zahraje kartu *Indiáni* vezme si od každého hráče z ruky po jedné kartě. Jednu si vybere a ostatní pošle dalšímu hráči (dále jako hokynářství). Poslední hráč (hráči) na které nezbyde karta musí zahrát kartu **BANG!**

KAVALERIE



Pomocníci šerifa (pouze když odhalí svojí identitu), mohou hrát 2x kartu **BANG!** v jednom kole na libovolnou vzdálenost

ĎÁBLŮVA SMLOUVA



První hráč, který v době platnosti této karty ztratí poslední život není mrtev. Pokračuje ve hře dále jako **bandita** se třemi životy. Tuto kartu si ponechá vyloženou před sebou, hraje dál obvyklým způsobem a smí používat všechny karty s výjimkou karet navracející životy (*Pivo, Saloon Tequila, Whisky, Čtvera,...*).

VÁLČUN ZLATA



Všichni hráči dobírají v 1. fázi svého tahu tři karty a mohou mít po dobu platnosti této karty libovolný počet karet v ruce.

LOU



Jakoukoli srdcovou kartu lze hrát jako kartu **PIVO**, pokud máš pouze dva a méně životů.

STOPAŘ



Všichni hráči, kteří nemají vyloženou žádnou modrou nebo zelenou kartu, vidí ostatní hráče na vzdálenost o 2 menší (tedy blíž).

VLAHA MUNTICE



Všichni hráči, vidí pouze na vzdálenost 1, ať mají vyložené jakékoli karty. Na zasažení protivníka je třeba dvou karet **BANG!**

HROBNÍK



Škodí všem hráčům s úmyslem zůstat poslední ve hře



